

Bientôt trois standards obligatoires sur l'accessibilité d'un site Web



12 juin 2008 - WebÉducation

**Standard sur l'accessibilité du multimédia
dans un site Web (SGQRI 008-03)**

Crédits

Denis Boudreau, directeur-général
Coopérative AccessibilitéWeb

1751, rue Richardson suite 3.501
Montréal (Québec) H3K 1G6
Sans frais : 1 (877) 315-5550
dboudreau@accessibiliteweb.com



Cette présentation est disponible en ligne au :

<http://accessibiliteweb.com/conferences/2008/06/webeducation/>

Accessibilité d'un site Web : 47 exigences

- S'applique à un
 - ✓ site Web public
 - ✓ intranet ou
 - ✓ extranet

- Ne s'applique pas à un
 - ✓ contenu interactif à caractère ludique
 - ✓ contenu interactif à caractère non informatif

SGQRI 008-03 : Accessibilité multimédia

Le document, dans son ensemble...

- Touche les aspects d'objet multimédia, d'animation vectorielle, d'audio et de vidéo
- Couvre les notions
 - ✓ de structure, d'image, de présentation, de compréhension et de métadonnées pour un objet multimédia
 - ✓ de présentation, de navigation, de compréhension, de formulaire et d'interactivité dans une animation vectorielle
 - ✓ de présentation dans un objet audio ou vidéo

Sommaire

1. >> **Exigences relatives aux objets multimédia**
2. Exigences relatives aux animations vectorielles
3. Exigences relatives aux objets audio et vidéo

Exigences relatives aux objets multimédia : 8



Exigences - objets multimédia

- **Exemple d'exigence en matière de structure (art. 6)**

- ➔ **6 (a)** : un objet multimédia doit avoir un titre distinctif qui reflète son contenu

- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle

- ▶ Similaire à l'exigence du standard SGQRI 008-01

- ▶ Exemples :

- ✓ un titre au début d'une vidéo ou d'une baladodiffusion

Exigences - objets multimédia

- **Exemple d'exigence en matière d'image (art. 7)**

- ➔ **7** : un objet multimédia intégré dans une page Web doit avoir un texte de remplacement
- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle
- ▶ Similaire à l'exigence du standard SGQRI 008-01
- ▶ Intégré à l'objet lui-même ou à l'intérieur de la balise <object>
- ▶ Exemples :
 - ✓ une bannière publicitaire en Flash
 - ✓ un applet Java ou autre

Exigences - objets multimédia

- **Exemples d'exigences en matière de présentation (art. 9)**

- ➔ **9 (c)** : une fluctuation lumineuse ou un clignotement à un rythme supérieur à trois fois à la seconde doit être évité
 - ➔ **9 (d)** : en présence d'un contenu en mouvement, un moyen doit être offert pour l'arrêter facilement
 - ➔ **9 (e)** : en présence d'un fond sonore, un moyen doit être offert pour l'arrêter facilement
-
- ▶ Exemple : en enfonçant la touche espace
 - ▶ Important pour : épilepsie photosensible et incapacités cognitive et visuelle
 - ▶ Similaires aux exigences du standard SGQRI 008-01

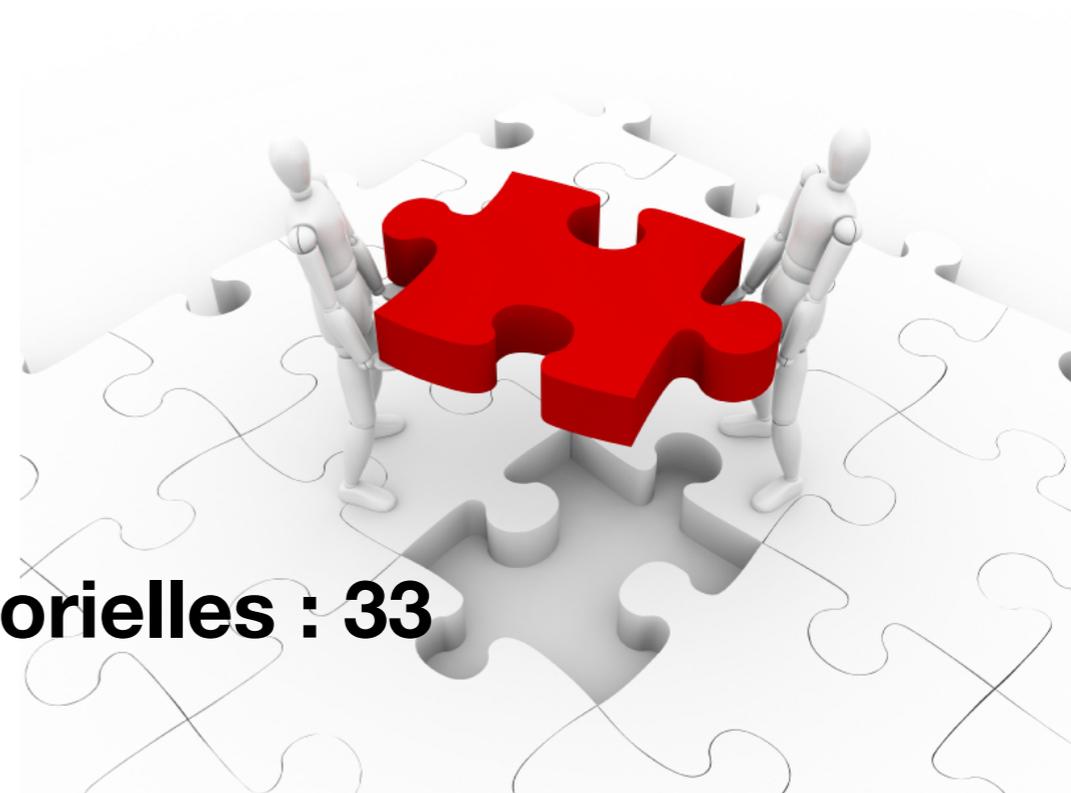
Exigences - objets multimédia

- **Exemples d'exigences en matière de compréhension (art. 13)**
 - ➔ **13 (a)** : utiliser une formulation ou un résumé compréhensible et adapté au niveau de langage moyen de la clientèle ciblée
 - ➔ **13 (b)** : être accompagné au minimum des métadonnées suivantes
 - ✓ le titre
 - ✓ si l'objet multimédia est mis en ligne par une organisation autre que celle qui l'a créé, le nom du créateur
 - ✓ la date de la plus récente mise à jour
 - ✓ en l'absence d'une date de la plus récente mise à jour, la date de la création
 - ✓ la description

Sommaire

1. Exigences relatives aux objets multimédia
- 2. >> Exigences relatives aux animations vectorielles**
3. Exigences relatives aux objets audio et vidéo

Exigences relatives aux animations vectorielles : 33



Exigences - animations vectorielles

- **Exemple d'exigence en matière de structure (art. 6)**

- ➔ **6 (b)** : une animation vectorielle doit pouvoir être parcourue au clavier en respectant l'ordre séquentiel logique du contenu

- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle

- ▶ Similaire à l'exigence du standard SGQRI 008-01

- ▶ Exemple :

- ✓ un menu en Flash

Exigences - animations vectorielles

- **Exemples d'exigences en matière d'image (art. 8)**

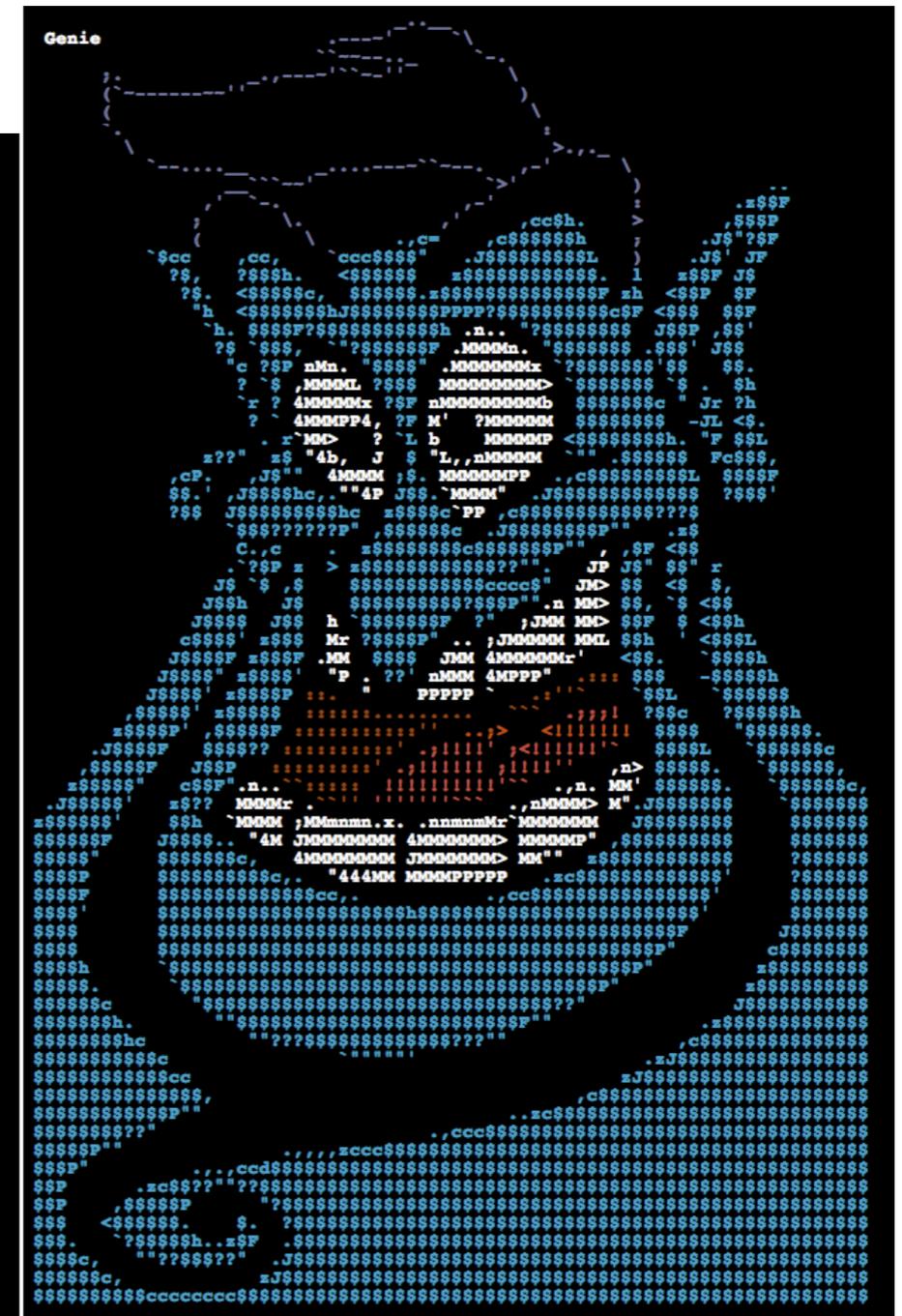
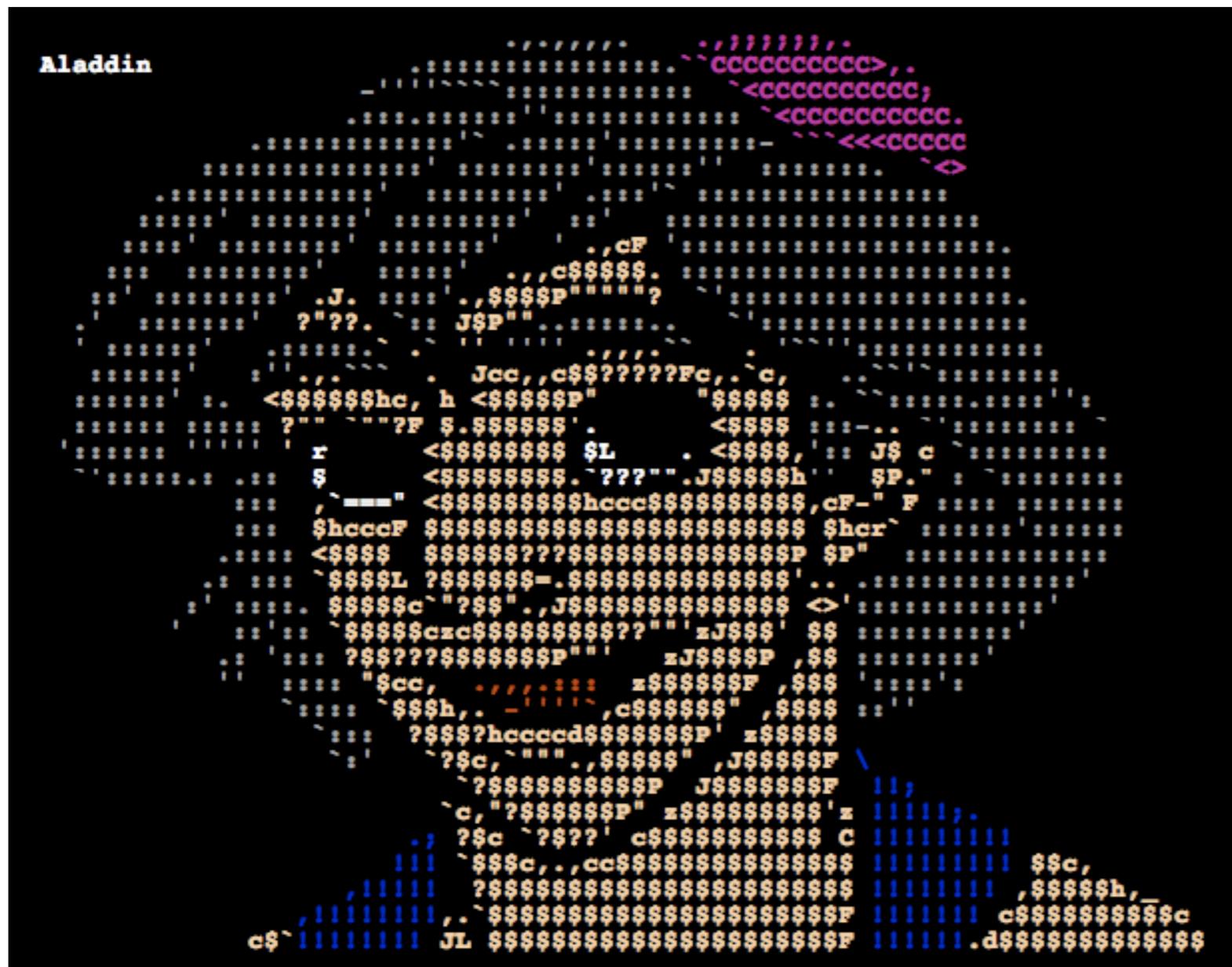
- ➔ **8 (a)** : une image doit avoir un texte de remplacement lisible mécaniquement par une technologie d'adaptation informatique
 - ➔ **8 (b)** : une image comprenant du texte qui n'est pas seulement décoratif doit avoir un texte de remplacement qui reprend au minimum le texte apparaissant dans l'image
 - ➔ **8 (c)** : une image décorative et une image comportant une légende doivent éviter d'avoir un texte de remplacement
-
- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle
 - ▶ Similaires aux exigences du standard SGQRI 008-01
 - ▶ Référence : boîte de dialogue dans Flash

Exigences - animations vectorielles

- **Exemples d'exigences en matière de présentation (art. 10)**
 - ➔ **10 (a)** : la taille d'une police de caractères doit pouvoir être modifiée sans perte de lisibilité
 - ➔ **10 (b)** : à moins d'être présenté sous forme d'image, tout dessin réalisé à l'aide de caractères doit être exclu
- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle
- ▶ Similaires aux exigences du standard SGQRI 008-01
- ▶ Exemples :
 - ✓ 10 (a) : texte vectoriel plutôt que matriciel
 - ✓ 10 (b) : art ASCII ou émoticônes

Exigences - animations vectorielles

- Exemples d'art ASCII



Exigences - animations vectorielles

- **Exemple d'exigence en matière de navigation (art. 12)**

- ➔ **12 (b)** : une information contextuelle sur l'utilisation de l'animation et compatible avec les technologies d'adaptation informatiques doit être mise à la disposition des utilisateurs

- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle

- ▶ Similaire à l'exigence du standard SGQRI 008-01

- ▶ Exemple :

- ✓ S'il y a lieu, un résumé du scénario prévu pour naviguer dans une animation complexe

Exigences - animations vectorielles

- **Exemple d'exigence en matière de navigation (art. 12)**

- ➔ **12 (c)** : les éléments de navigation doivent pouvoir être utilisés à l'aide des technologies d'adaptation informatiques et permettre l'accès à tout le contenu informatif dans un ordre séquentiel logique

- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle

- ▶ Similaire à l'exigence du standard SGQRI 008-01

- ▶ Exemple :

- ✓ Assurer une cohérence dans l'ordre de lecture des éléments composant l'animation

Exigences - animations vectorielles

- **Exemples d'exigences en matière de compréhension (art. 14)**
 - ➔ **14 (a)** : la langue principale doit être identifiable mécaniquement par une technologie d'adaptation informatique
 - ➔ **14 (b)** : un changement de langue doit être identifiable mécaniquement par une technologie d'adaptation informatique
 - ➔ **14 (e)** : le libellé d'un lien doit être explicite, de sorte que sa destination puisse être déterminée hors de son contexte immédiat
- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle
- ▶ Similaires aux exigences du standard SGQRI 008-01

Exigences - animations vectorielles

- **Exemples d'exigences en matière de formulaire (art. 15)**

- ➔ **15 (a)** : à moins que l'utilisateur ne soit informé avant d'utiliser un champ de formulaire, un changement de contexte ne doit pas être initié uniquement par la saisie d'information dans ce champ
 - ➔ **15 (b)** : un champ de formulaire doit avoir une étiquette ou une infobulle d'aide identifiable mécaniquement par une technologie d'adaptation informatique
 - ➔ **15 (c)** : une étiquette doit être positionnée à proximité immédiate du champ auquel elle est associée
-
- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle
 - ▶ Similaires aux exigences du standard SGQRI 008-01

Exigences - animations vectorielles

- **Exemples d'exigences en matière d'interactivité (art. 16)**

- ➔ **16 (a)** : un élément de programmation destiné à l'utilisateur doit être utilisable avec une technologie d'adaptation informatique
- ➔ **16 (b)** : un élément de programmation doit être entièrement utilisable à l'aide du clavier
- ▶ Important pour : incapacités cognitive et visuelle
- ▶ Similaires aux exigences du standard SGQRI 008-01

Exigences - animations vectorielles

- **Exemples d'exigences en matière d'interactivité (?)**

- Exigences 16 (c), 16 (d), 16 (e) et 16 (f)**

- ➔ Relèvent de différents aspects de WAI-ARIA

- ▶ *WAI : Web Accessibility Initiative* (sous-groupe du W3C)

- ▶ *ARIA : Accessible Rich Internet Applications*

- ✓ WAI-ARIA : une série de standards issus du W3C définissant des façons de rendre les contenus et les applications Web plus accessibles aux utilisateurs ayant des incapacités

- ✓ Ces standards sont toujours en développement et sont, au mieux, mis en place que partiellement dans les navigateurs qui évoluent le plus rapidement les plus évolutifs (Firefox, Opera...)

Sommaire

1. Exigences relatives aux objets multimédia
2. Exigences relatives aux animations vectorielles
3. >> **Exigences relatives aux objets audio et vidéo**

Exigences relatives aux objets audio et vidéo : 4



Exigences - contenus audio-vidéo

- **Exemple d'exigence en matière de contenu audio ou vidéo**

- ➔ **17 (a)** : une présentation audio préenregistrée doit être accompagnée d'une transcription textuelle

- ▶ Important pour : incapacité auditive

- ▶ (1) Paroles + (2) effets sonores significatifs

- ▶ Exemples :

- ✓ une chanson avec transcription de paroles (T. Botrel)

- ✓ un texte théâtral avec accompagnements sonores

- ✓ une allocution d'un ministre avec transcription textuelle

Exigences - contenus audio-vidéo

- **Exemple d'exigence en matière de contenu audio ou vidéo**

- ➔ **17 (c)** : une vidéo préenregistrée offre des sous-titres ou un médaillon en langue des signes appropriée au public cible pour les dialogues et toute autre information importante contenue sur la piste auditive
 - ▶ Important pour : incapacité auditive
 - ▶ (1) Dialogues + (2) effets sonores significatifs
 - ▶ Exemple :
 - ✓ (1) un dialogue entre deux personnages interrompu par (2) le bruit d'une explosion

Exigences - objets vidéos

- **Exemple d'exigence en matière de présentation (art. 11)**

- ➔ **11** : l'utilisateur doit pouvoir modifier, sans perte de lisibilité, la taille d'affichage de la police de caractères du sous-titrage
- ▶ Important pour : incapacité auditive avec incapacité visuelle associée
- ▶ Possibilité de grossir la taille des sous-titres jusqu'à 200 % de leur taille normale

Exigences - contenus audio-vidéo

- **Exemple d'exigence en matière de contenu audio ou vidéo**
 - ➔ **17 (b)** : une vidéo préenregistrée doit être accompagnée d'une transcription textuelle de l'information importante contenue sur les pistes visuelles et auditives
 - ▶ Important pour : incapacité visuelle
 - ▶ (1) Dialogues ou narration + (2) effets sonores significatifs + (3) informations visuelles significatives
 - ▶ Exemple :
 - ✓ (1) un dialogue entre deux personnages interrompu par (2) le bruit d'une explosion (3) les amenant à se jeter par terre

Merci de votre attention!

Denis Boudreau, directeur-général
Coopérative AccessibilitéWeb
Sans frais : 1 (877) 315-5550
dboudreau@accessibiliteweb.com



Cette présentation est disponible en ligne au :
<http://accessibiliteweb.com/conferences/2008/06/webeducation/>